



GUIDELINE



MOBILE LEGENDS COMPETITION

JD FESTIVAL 2021





MOBILE LEGENDS

PETUNJUK TEKNIS LOMBA

MOBILE LEGENDS

JEMBER DENTISTRY FESTIVAL 2021

I. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA

A. Peserta

1. Peserta yang dapat berpartisipasi sebagai pemain tim MLBB Jember Dentistry Festival (JDF) 2021 adalah orang berkewarganegaraan Indonesia di semua umur yang memiliki kartu identitas (KTP, SIM, KTM, atau kartu pelajar).
2. Setiap peserta diwajibkan untuk mengumpulkan dan melengkapi ketentuan berkas yang telah diatur pada pasal II.
3. Peserta tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi lebih dari satu tim.

B. Tim

1. Setiap tim terdiri dari 5 pemain dan 1 cadangan (pemain cadangan bersifat tidak wajib).
2. Setiap tim wajib menunjuk 1 pemain sebagai kapten tim.
3. Setiap tim diwajibkan memiliki nama tim.
4. Nama tim tidak diperbolehkan mengandung unsur SARA dan kasar.





II. PENDAFTARAN DAN KETENTUAN BERKAS

A. Pendaftaran

1. Kuota pendaftar untuk lomba MLBB JDF 2021 sebanyak 32 tim.
2. Lakukan pembayaran sesuai dengan nominal yang sudah ditentukan (40k) ke rekening :
BCA 6705195645 a/n Brigitta Damai Perwitasuci
3. Isi formulir pendaftaran beserta unggahan bukti pembayaran pada link G-form yang telah disediakan
4. Lakukan konfirmasi pembayaran ke menu Konfirmasi Pembayaran melalui Contact Person dibawah ini :
 - a) Azka +62 851-5755-2407
 - b) Ganang +62 813-5780-0910
5. Link G-Form : <https://forms.gle/HdDJfbRxhnNVMG786>

B. Ketentuan Berkas

1. Berkas yang wajib dilengkapi oleh seluruh peserta MLBB JDF 2021 meliputi:
 - a) Formulir pendaftaran
 - b) Scan/Screenshot bukti pembayaran
 - c) Scan kartu identitas yang berlaku (KTP, SIM, KTM, atau Kartu Pelajar)
 - d) Foto selfie peserta sambil memegang kartu identitas
 - e) File logo tim (jika ada).





III. PERATURAN DAN TATA TERTIB

A. Umum

1. Setiap pemain wajib menggunakan gawai pribadi berupa handphone atau tablet, TIDAK diperkenankan menggunakan perangkat personal computer (PC) dengan emulator.
2. Setiap pemain tidak diperkenankan menggunakan cheat, joki, dan alat bantu lain (joystick, dll).
3. Jaringan internet dan kondisi baterai gawai merupakan tanggung jawab masing-masing pemain.
4. Setiap pemain wajib menggunakan akun MLBB milik sendiri.
5. Username pemain tidak boleh mengandung unsur SARA dan kasar.
6. Peserta tidak diperbolehkan melakukan kerjasama dengan tim lain.
7. Media komunikasi antarpemain dalam tim dapat melalui Discord/ingame voice chat.
8. Peserta diperbolehkan menggunakan fitur emote dan taunting
9. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan fitur Radio All
10. Setiap peserta wajib menjunjung tinggi nilai sportivitas dan fair play.





B. Teknis

1. Pemain berhak meminta wasit untuk melakukan pause paling banyak 2 kali setiap pertandingan apabila terkendala koneksi dengan mengetik "P" melalui Chat All di dalam permainan atau dengan fitur Onmic di dalam Zoom. (Dimulai pada pertandingan semifinal-final).
2. Setiap pause paling lama berdurasi 5 menit.
3. Pemain yang terputus dari pertandingan saat melakukan draft-pick, akan dilakukan pertandingan ulang dengan hero dan spell yang sama. Pertandingan ulang hanya dapat dilakukan satu kali untuk setiap pertandingan dan menunggu persetujuan dari wasit.
4. Setiap Tim wajib mengirimkan hasil screenshot pada waiting room (1), in game (5), dan hasil pertandingan (1).

Setelah pertandingan selesai, setiap tim wajib mengirimkan hasil screenshot tersebut pada g-drive yang telah disediakan oleh panitia.





IV. PERTANDINGAN

A. Teknis Pertandingan

1. Pertandingan akan dilaksanakan pada tanggal:

a) Sabtu, 9 Oktober 2021 : Penyisihan 32 besar, Penyisihan 16 Besar, Penyisihan 8 Besar, dan Semifinal.

b) Minggu, 10 Oktober 2021 : Bronze Round dan Final

2. Pertandingan akan dilaksanakan secara daring/online, dimana peserta yang lolos ke babak semifinal hingga final diwajibkan untuk bergabung ke dalam room Zoom Meeting yang sudah disediakan panitia.

3. Di dalam Zoom Meeting, Setiap peserta yang lolos ke babak semifinal hingga final diwajibkan untuk menghidupkan fitur kamera (oncam) dan memperlihatkan wajah serta handphone.

4. Pertandingan menggunakan mode Custom Room 5 vs 5 Draft Pick.

5. Jumlah ronde setiap pertandingan ditentukan seperti berikut:

a) Babak penyisihan 32 besar menggunakan sistem Best of One (BO1)

b) Babak penyisihan 16 besar menggunakan sistem Best of One (BO1)

c) Babak penyisihan 8 besar menggunakan sistem Best of One (BO1)

d) Babak semifinal menggunakan sistem Best of Three (BO3)

e) Babak perebutan juara tiga (3rd Place) menggunakan sistem Best of Three (BO3)

f) Babak final menggunakan sistem Best of Five (BO5)

6. Pada pertandingan semifinal, Bronze Round, dan Final akan diawasi oleh wasit dari panitia.

7. Pertandingan Bronze Round dan Final akan disiarkan melalui live streaming di platform Youtube.





B. Kehadiran bagi Peserta yang Lolos babak Semifinal, Bronze Round, dan Final

1. Tim yang lolos babak Semifinal, Bronze Round, dan Final memasuki room Zoom Meeting yang telah disediakan oleh panitia paling lambat 10 menit sebelum jadwal pertandingan.
2. Peserta memasuki room Zoom Meeting dengan format nama "Nama Tim_Nama Pemain".
3. Apabila peserta berada pada satu tempat yang sama, diperbolehkan untuk memasuki room Zoom Meeting hanya dengan satu akun dengan format nama "Nama Tim" dengan tetap memperlihatkan wajah dan handphone masing-masing peserta.

C. In-Game Room

1. Pada pertandingan 32 hingga 8 besar, Setiap tim yang bertemu diharapkan untuk saling menghubungi satu sama lain untuk menyatakan kesiapan masing-masing tim dan saling bertukar ID Game agar dapat diundang memasuki room pertandingan.
2. Setiap tim yang berada pada Upper Bracket diperkenankan untuk membuat room pertandingan mendapatkan first pick pada pertandingannya.
3. Pada pertandingan Semifinal, Bronze Round, dan Final, panitia akan mengundang kapten dari masing-masing tim ke dalam lobby, kemudian diikuti dengan setiap kapten mengundang rekan timnya.
4. Pada sistem pertandingan B03 dan B05, kedua tim bertukar sisi lobby setelah setiap pertandingan.
5. Pada pertandingan Semifinal, Bronze Round, dan Final, Setiap pemain wajib menunjukkan layar handphone kepada panitia setelah pertandingan selesai.





V. TECHNICAL MEETING

1. Technical meeting dilaksanakan pada hari Rabu, 6 Oktober 2021, pukul 19.30 WIB melalui Zoom Meeting yang telah disediakan oleh panitia.
2. Setiap tim wajib mengirimkan 2 perwakilan untuk hadir dalam Technical Meeting.
3. Peserta yang tidak menghadiri Technical Meeting dianggap menyetujui dan harus melaksanakan semua keputusan dan kesepakatan yang dihasilkan pada saat Technical Meeting.

VI. SANKSI

1. Tim/peserta yang terlambat hadir pada saat jam pertandingan setelah mendapat peringatan sebanyak 1 x 3 menit dan selebihnya akan dianggap tidak hadir dan didiskualifikasi.
2. Peserta yang menggunakan fitur Chat All selain untuk keperluan pause, akan dikenakan peringatan sebanyak 1 (satu) kali dan selebihnya akan didiskualifikasi.
3. Peserta yang menggunakan cheat, emulator, joki atau alat bantu akan didiskualifikasi.
4. Pemain yang mewakili akun miliknya kepada pemain lain yang tidak terdaftar dalam satu tim akan didiskualifikasi.
5. Segala kemungkinan pelanggaran yang terjadi dan belum tercantum beserta sanksinya akan dibahas dan disepakati kemudian.
6. Keputusan panitia dianggap mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.





VII. HADIAH

1. Hadiah bagi setiap tim yang memenangkan Lomba MLBB JDF 2021 sejumlah:

- a) Juara I : Rp 700.000,00; serta Piagam penghargaan (e-Sertifikat).
- b) Juara II : Rp 550.000,00; serta Piagam penghargaan (e-Sertifikat).
- c) Juara III : Rp 450.000,00; serta Piagam penghargaan (e-Sertifikat).

